


Programación del Teclado Inhalámbriico

Modelo : WKCC

NOTA: NO OBSTRUYA EL HAZ DE LA FOTO CELDA DURANTE EL MODO DE APRENDIZAJE. OBSTRUIR EL HAZ DESPUÉS PULSAR EL BOTÓN DE APRENDIZAJE PUEDE CAUSAR UNA FALLA EN EL PROCESO DE APRENDIZAJE.

Para agregar codigos personales:

1. Presione / suelte el botón "LEARN" en el panel de control trasero, la luz de cortesia se iluminará o el LED "OK" se iluminará y emitirá un pitido *. La unidad ahora está lista para aceptar un transmisor en los próximos 30 segundos como se muestra en la Fig. 1.
2. Ingrese un código personal de 1 a 6 dígitos en el Teclado Inhambrico en 30 segundos y presione / suelte .
3. La luz de cortesia parpadeará dos veces* o el LED "OK" parpadeará y emitirá dos pitidos* indicando que el código personal está almacenado en la memoria


Se pueden agregar hasta 20 códigos personales (incluidos los transmisores de 1 botón) a la unidad repitiendo los procedimientos anteriores.

Si se almacenan más de 20 códigos personales, se reemplazará el almacenado previamente desde el principio, es decir, el transmisor 21 reemplaza al 1er almacenado.

Operación:

Para acceder a la puerta, ingrese un código almacenado previamente y presione  para transmitir código, y dentro de 20 s, el botón  se puede utilizar para detener o invertir la puerta.

Si el código se ingresa incorrectamente, la corrección se puede realizar presionando  para restablecer y volver a ingresar el código.

Cuando está  oscuro, se puede presionar con anticipación para encender la luz de fondo

Eliminación de TODOS los códigos personales:

Para eliminar TODOS los códigos personales y / o transmisores de la memoria, presione y mantenga presionado el botón "LEARN" durante 5 segundos. La luz de cortesia parpadeará o el LED "OK" parpadeará y emitirá un pitido, lo que indica que TODOS los códigos /transmisores se han eliminado de la memoria.

*Para unidades con motor AC

*Para unidades con motor DC

Montaje del Teclado Inhambrico:

Teclado Inhambrico puede asegurarse en la puerta fuera de su garaje. Consulte la Fig 2, ubique el teclado inhambrico a la vista de la puerta a una altura mínima de 5 pies (1.5 m), asegúrese de que esté lejos del alcance de los niños y de las partes móviles de la puerta y los herrajes. Pruebe la recepción del teclado inhambrico antes de montar. Cambie de ubicación para una mejor recepción si es necesario.

Utilice los orificios del teclado inhambrico como plantilla para marcar la posición en la superficie de montaje. En madera utilice los tornillos suministrados. En el caso de la superficie de paneles de yeso, taladre agujeros y use los anclajes para paneles de yeso provistos.

Remplazando las baterías del Teclado Inhambrico

Cuando la batería del Teclado Inhambrico está baja, se observa una iluminación tenue. Para reemplazar las baterías, quite la tapa de las baterías, reemplace las baterías con (2) baterías alcalinas AAA de 1.5V.


GDAMU14S-01

Programación del Teclado Inhambrico

Modelo : WKCC

NOTA: NO OBSTRUYA EL HAZ DE LA FOTO CELDA DURANTE EL MODO DE APRENDIZAJE. OBSTRUIR EL HAZ DESPUÉS PULSAR EL BOTÓN DE APRENDIZAJE PUEDE CAUSAR UNA FALLA EN EL PROCESO DE APRENDIZAJE.

Para agregar codigos personales:

1. Presione / suelte el botón "LEARN" en el panel de control trasero, la luz de cortesia se iluminará o el LED "OK" se iluminará y emitirá un pitido *. La unidad ahora está lista para aceptar un transmisor en los próximos 30 segundos como se muestra en la Fig. 1.
2. Ingrese un código personal de 1 a 6 dígitos en el Teclado Inhambrico en 30 segundos y presione / suelte .
3. La luz de cortesia parpadeará dos veces* o el LED "OK" parpadeará y emitirá dos pitidos* indicando que el código personal está almacenado en la memoria


Se pueden agregar hasta 20 códigos personales (incluidos los transmisores de 1 botón) a la unidad repitiendo los procedimientos anteriores.

Si se almacenan más de 20 códigos personales, se reemplazará el almacenado previamente desde el principio, es decir, el transmisor 21 reemplaza al 1er almacenado.

Operación:

Para acceder a la puerta, ingrese un código almacenado previamente y presione  para transmitir código, y dentro de 20 s, el botón  se puede utilizar para detener o invertir la puerta.

Si el código se ingresa incorrectamente, la corrección se puede realizar presionando  para restablecer y volver a ingresar el código.

Cuando está  oscuro, se puede presionar con anticipación para encender la luz de fondo

Eliminación de TODOS los códigos personales:

Para eliminar TODOS los códigos personales y / o transmisores de la memoria, presione y mantenga presionado el botón "LEARN" durante 5 segundos. La luz de cortesia parpadeará o el LED "OK" parpadeará y emitirá un pitido, lo que indica que TODOS los códigos /transmisores se han eliminado de la memoria.

*Para unidades con motor AC

*Para unidades con motor DC

Montaje del Teclado Inhambrico:

Teclado Inhambrico puede asegurarse en la puerta fuera de su garaje. Consulte la Fig 2, ubique el teclado inhambrico a la vista de la puerta a una altura mínima de 5 pies (1.5 m), asegúrese de que esté lejos del alcance de los niños y de las partes móviles de la puerta y los herrajes. Pruebe la recepción del teclado inhambrico antes de montar. Cambie de ubicación para una mejor recepción si es necesario.

Utilice los orificios del teclado inhambrico como plantilla para marcar la posición en la superficie de montaje. En madera utilice los tornillos suministrados. En el caso de la superficie de paneles de yeso, taladre agujeros y use los anclajes para paneles de yeso provistos.

Remplazando las baterías del Teclado Inhambrico

Cuando la batería del Teclado Inhambrico está baja, se observa una iluminación tenue. Para reemplazar las baterías, quite la tapa de las baterías, reemplace las baterías con (2) baterías alcalinas AAA de 1.5V.

GDAMU14S-01

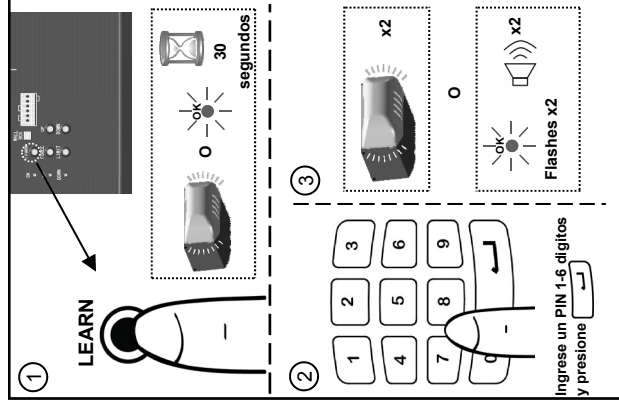


Fig.1

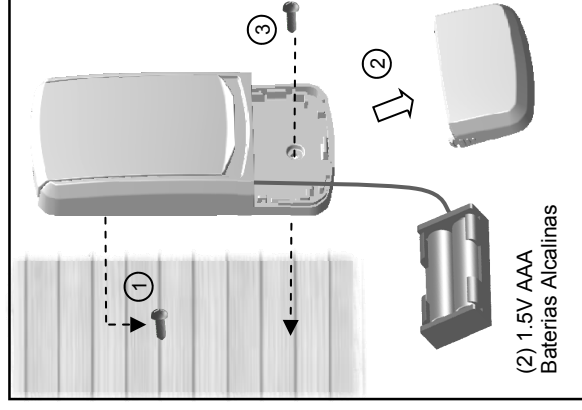


Fig.2

(2) 1.5V AAA
Baterías Alcalinas